

# Anleitung zum SpielberichtOnline

## Lagerung der Laptops

Die beiden Laptops befinden sich in der Musikanlage beim Durchgang zum Krafraum. Bei der Hallenöffnung muss die Anlage geholt und aufgestellt werden. Die Mehrfachsteckdose beim Stromanschluss der Halle einstecken und danach die Anlage und einen Laptop an die Mehrfachsteckdose anschließen. Das Verlängerungskabel ist für den Laptop am Zeitnehmertisch vorgesehen.

Wichtig: Auch der Laptop am Zeitnehmertisch muss immer geladen werden.

Nach dem Ende des Heimspielwochenendes muss die Musikanlage incl Laptops wieder zurückgebracht werden.

## Starten der Laptops

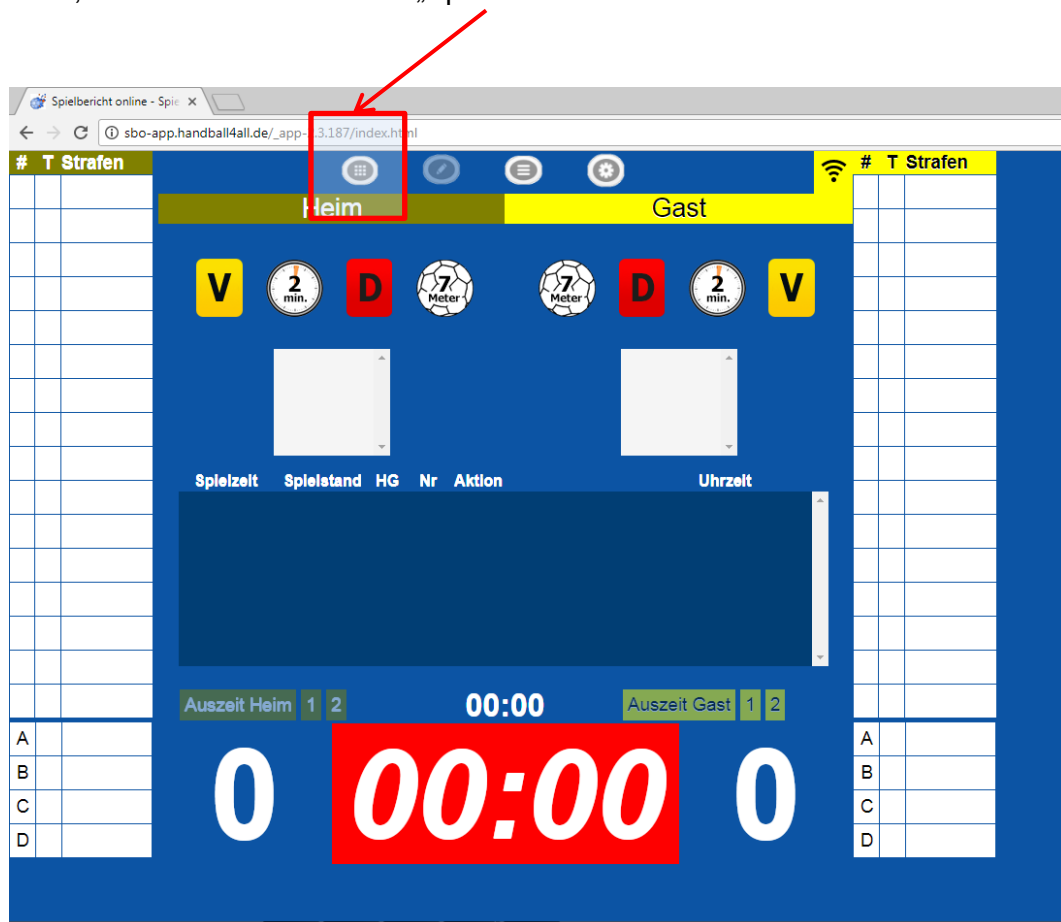
Die Laptops ganz normal starten und das erforderliche Passwort eingeben.

**Passwort: ist den Berechtigten bekannt**

## Öffnen vom SpielberichtOnline (SPO)

Anschließend über den Browser „Chrome“ die Seite <http://sbo-app.handball4all.de/> aufrufen und den Anweisungen folgen.

Ihr kommt jetzt auf die Standardseite vom SPO, um die Spiele für den Heimspieltag aufzurufen, müsst ihr auf den Button „Spielwahl“ klicken.



Über unsere **Vereinsnummer 10091** könnt ihr die Spielreihe vom Server laden. Es werden euch auch alle bisherigen Spiele angezeigt. Die jeweiligen Spiele findet ihr unten in der Liste, nach Datum sortiert. Aus der Liste kann das Spiel ausgewählt werden, das bearbeitet werden soll. Dieses ist dann durch den grünen Hintergrund markiert.

Nr	Datum	Zeit	Staffel	Mannschaften
141409	17.02.2018	13:30	gJE-BK	HC Lauchringen - JSG Hegau 3
141511	17.02.2018	14:45	mJD-BK	HC Lauchringen - SG Allen/Dett
105467	17.02.2018	16:00	mJB-SL-S	HC Lauchringen - HSV Schopfheim
142162	17.02.2018	17:30	wJB-BK	HC Lauchringen - HSG Mimm/Mühl
141862	24.02.2018	11:15	gJE-KKB	HC Lauchringen 2 - JSG Südbaar 2
141514	24.02.2018	12:30	mJD-BK	HC Lauchringen - HSC Radolfzell
142165	24.02.2018	15:20	wJB-BK	HC Lauchringen - TV Ehingen
140964	24.02.2018	16:50	F-KKA	HC Lauchringen - SV Eigeltingen 2
140450	24.02.2018	18:30	M-KKB	HC Lauchringen - TuS Steißling. 4

Um das Spiel nun weiterbearbeiten zu können, muss irgendein anderer Menüpunkt angeklickt werden. Ein Wechsel auf den Hauptbildschirm ist erst nach Eingabe der Heim- oder Gastpin möglich.

In dem Hauptmenüpunkt habt ihr mehrere Optionen zur Verfügung.

1 Spiel 2 Heimverein 3 Gastverein 4 Sr A/B 5 ZN/SK 6 SrB SpA 7 Bericht 1 8 Bericht 2 9 Einsprüche 10 Unterschrif...

Spielnummer: 2

Verband:

Geschlecht: männlich weiblich gemischt

Staffel: Test

Datum: 15.09.2013

Uhrzeit: 19:30

Heimverein: HBW Balingen-Weilstetten

Gastverein: Füchse Berlin

1. Spiel: Spieldaten. Werden mit dem Spiel direkt aus der Spieldatenbank geladen.
2. Heimverein: Spieler werden verschlüsselt aus der Mannschaftsverwaltung geladen. Die Daten sind verschlüsselt und können über die Eingabe der Mannschfts-PIN (Legt jeder Verein in der Mannschaftsverwaltung selber fest) entschlüsselt. Änderungen bei der Aufstellung und oder eine manuelle Eingabe werden über den Hauptmenüpunkt „Spielbericht“ bearbeitet. Wahl der Trikotfarbe und Torwartfarbe. Passkontrolle wird durch das Setzen des Hakens durchgeführt.
3. Gastverein: analog zum Heimverein. (2)
4. Sr A/B: Schiedsrichter werden, sofern eingeteilt direkt aus der Datenbank geladen. Die Daten sind verschlüsselt und können über die Eingabe der persönlichen PIN der Schiedsrichter sichtbar gemacht werden. Kommt kein Schiedsrichter oder ein anderer, werden die Daten einfach überschrieben.
5. ZN/SK: Wenn es keine neutralen ZN/SK gibt müssen die Daten zur Zeit manuell eingetragen werden.
6. SrB/SpA: Schiedsrichterbeobachter (SrB) und Spielaufsicht (SpA) müssen in diesem Jahr im SBO nichts ausfüllen. Beobachter rechnen über BeobachtungOnline ab.
7. Bericht 1: Übergabe Protokoll, Zuschauer Anzahl, Ordner Anzahl sind wünschenswerte Daten aber freiwillig. Die anderen Felder sind zu kontrollieren wobei die „Blau“ hinterlegten Felder die markierten sind.
8. Bericht 2: Bericht des Schiedsrichters. Anmerkungen zu Spielrechten, Pässen, und zu Bericht 1. Als Ausfüllhilfe sind Textbausteine hinterlegt. Bei Verletzungen kann als Ausfüllhilfe der Spieler genutzt werden. Alle Texte die in den „Bericht“ übernommen werden, können abgeändert werden.
9. Einsprüche: Einsprüche der Mannschaften müssen eingetragen werden.
10. Unterschriften: Alle relevanten Eckdaten werden aufgeführt und können abschließend kontrolliert werden. Heim- und Gastmannschaft unterschreiben durch Eingabe der Mannschfts-PIN, die Schiedsrichter durch die Eingabe der persönlichen PIN. Absenden des Berichts. Es können QR – Codes generiert werden, die als Kopie mitgenommen werden können, für den Fall, dass keine Übermittlung möglich ist